## 默认功能

在任意的 DOM 元素上启用 draggable 功能。通过鼠标点击并在视区中拖动来移动 draggable 对象。

$(function() {

$( "#draggable" ).draggable();

});

## 约束运动

通过定义 draggable 区域的边界来约束每个 draggable 的运动。设置 axis 选项来限制 draggable 的路径为 x 轴或者 y 轴，或者使用 containment 选项来指定一个父级的 DOM 元素或者一个 jQuery 选择器，比如 'document.'。

$(function() {

$( "#draggable" ).draggable({ axis: "y" });

$( "#draggable2" ).draggable({ axis: "x" });

$( "#draggable3" ).draggable({ containment: "#containment-wrapper", scroll: false });

$( "#draggable5" ).draggable({ containment: "parent" });

});

## 延迟开始

通过 delay 选项设置延迟开始拖拽的毫秒数。通过 distance 选项设置光标被按下且拖拽指定像素后才允许拖拽。

$(function() {

$( "#draggable" ).draggable({ distance: 20 });

$( "#draggable2" ).draggable({ delay: 1000 });

$( ".ui-draggable" ).disableSelection();

});

## 事件

draggable 上的 start、drag 和 stop 事件。拖拽开始时触发 start 事件，拖拽期间触发 drag 事件，拖拽停止时触发 stop 事件。

$( "#draggable" ).draggable({

start: function() {

counts[ 0 ]++;

updateCounterStatus( $start\_counter, counts[ 0 ] );

},

drag: function() {

counts[ 1 ]++;

updateCounterStatus( $drag\_counter, counts[ 1 ] );

},

stop: function() {

counts[ 2 ]++;

updateCounterStatus( $stop\_counter, counts[ 2 ] );

}

});

## 还原位置

当带有布尔值 revert 选项的 draggable 停止拖拽时，返回 draggable（或它的助手）到原始位置。

<script>

$(function() {

$( "#draggable" ).draggable({ revert: true });

$( "#draggable2" ).draggable({ revert: true, helper: "clone" });

});

</script>